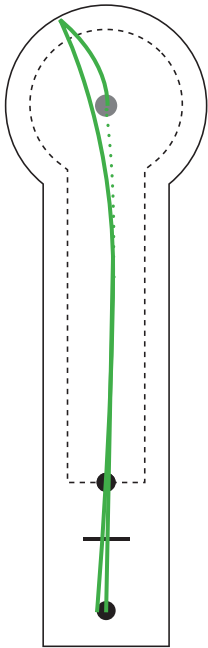


# 1. Essener Cobigolf-Club Blau-Gold e.V.

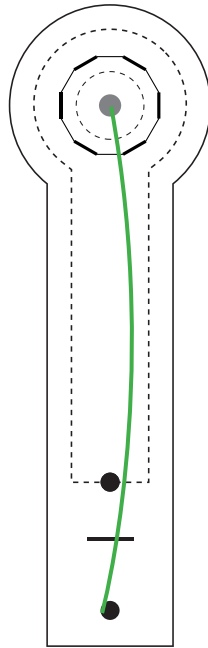
# Pistenplan

Ablegepunkt



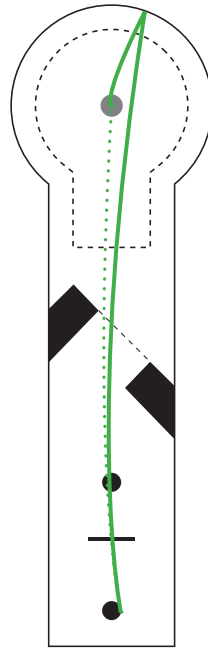
## 1 – Geradschlag

von links nach rechts,  
Vorlauf, Rücklauf links  
3D 263, 363, Bof Uwe  
Seiler, Cobigolf DM 2014



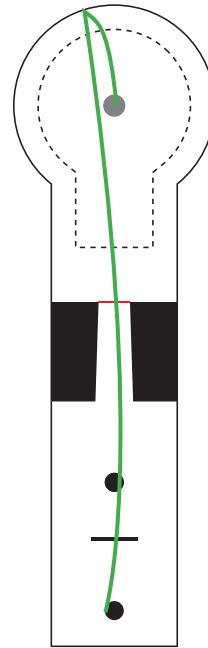
## 2 – Käfig

von links nach rechts,  
Vorlauf  
Nifo 2, Bof Rathjens '13,  
Bof Valkjärvi, Cobigolf  
DM 2014, FFK Bordeaux



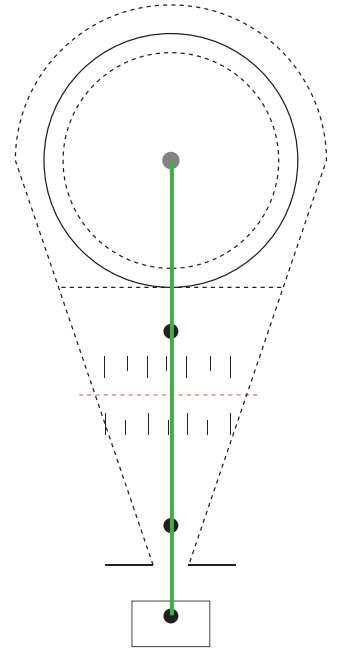
## 3 – Doppelbalken

von rechts/links/aus der  
Mitte nach links, Vorlauf,  
Rücklauf rechts  
mg Bamberg 92, Schnit-  
zel 14,50, 3D 213



## 4 – Tunnel

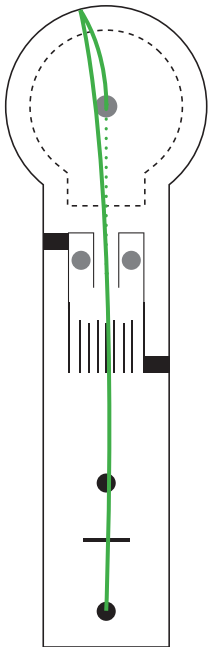
von links nach rechts,  
Vorlauf, Rücklauf links  
3D 133, 213, 263, Nifo 2,  
Nifo 3, Classic 1



## 5 – Freischlag

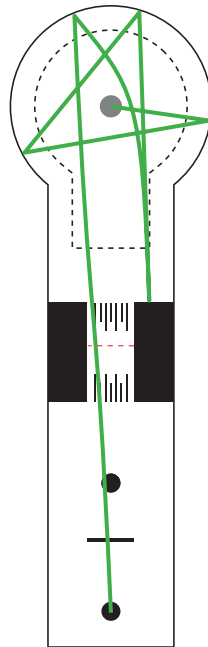
Mittig heben, Trichter  
langsamer Lieblingsball

Ablegepunkt



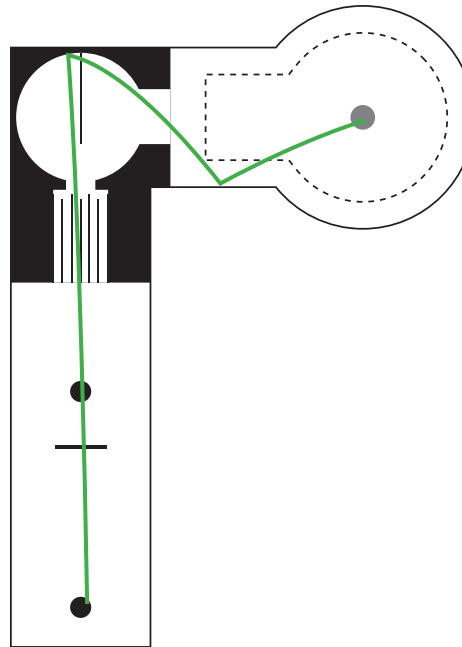
## 6 – Hammer Bahn

Bahn kippt min. links,  
Rücklauf links, Vorlauf  
FFK hellblau – ultrama-  
rine o. ä.



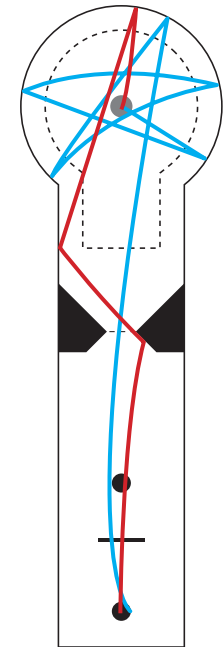
## 7 – Brücke

nach links einspielen,  
auf trudeln (Trichter),  
TDI, PinkyDiver, CHG,  
mg V2



## 8 – Germanenpott

von halb rechts gerade  
weg/bisschen links, mit  
rechter Endkreisvorbande  
3D 152, 163, Jana Naklá-  
dalová CC12, Cobi DM 24



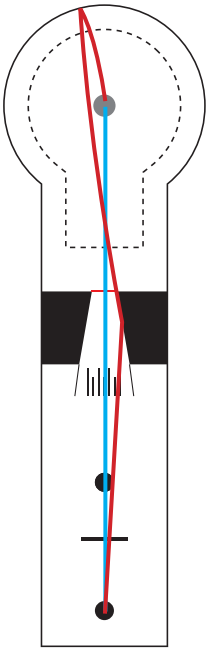
## 9 – Kastenpass

weit nach links auf tru-  
deln (Trichter), alternativ:  
an rechte Hindernisseite,  
RL von 12 Uhr,  
TDI glatt, mg V2, Bof  
Thewys '07 o. ä.

# 1. Essener Cobigolf-Club Blau-Gold e.V.

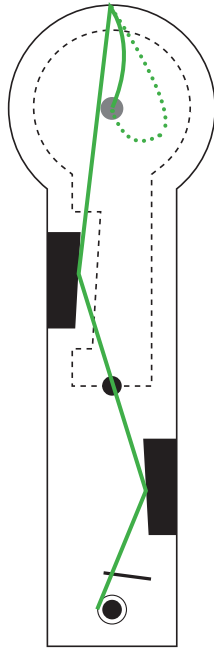
# Pistenplan

Ablegepunkt



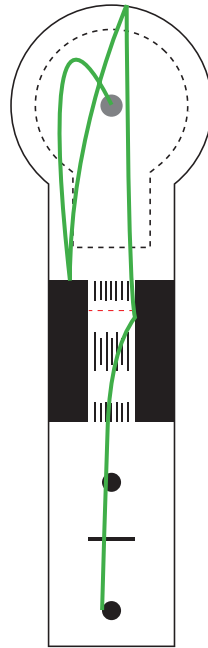
## 10 – Hochtunnel

gerade weg, Rücklauf links  
Nifo 3, 163, 152, Nifo 2,  
Schnitzel 14,50, Classic 1,  
Bof Massem '07



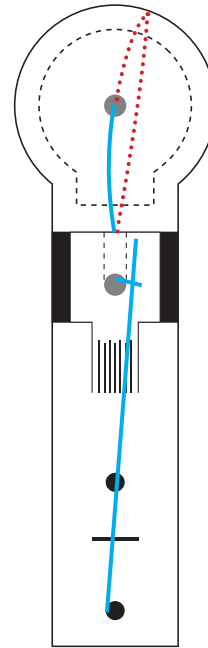
## 11 – Mensch ärgere dich nicht

je nach Ball, Rücklauf links  
SystemGolf D29,  
Wagner 35%, Warm-  
duscher, 3D 513



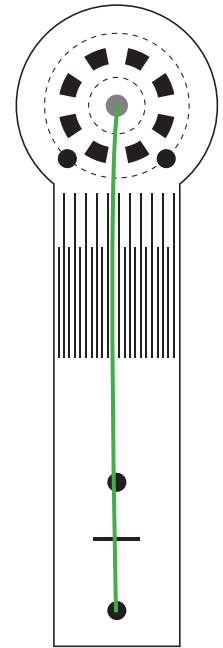
## 12 – Doppelwelle

von links zur Mitte,  
Rücklauf von ca. 10 Uhr  
mg Düsseldorf (Illa), EC  
Holland



## 13 – Waschbecken

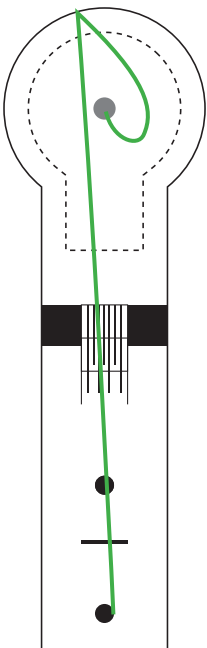
gerade (Sicherheit), von  
rechter Hindernisseite  
assbar (VL), schnellerer  
Ball (RL) gefährlich  
Nifo 3, Tantogardens  
BGK 2013



## 14 – Hochkrone

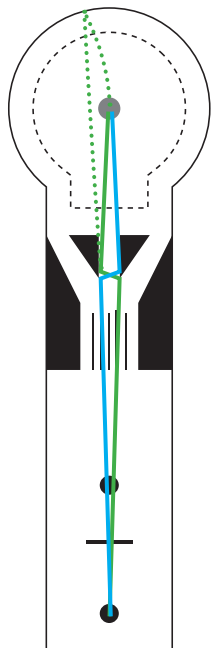
aus der Mitte min. links,  
nur Vorlauf  
3D 022, Nifo 3, Schnitzel  
14,50

Ablegepunkt



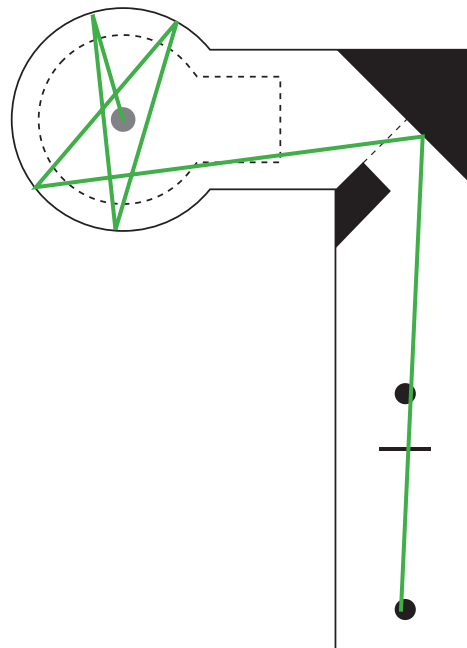
## 15 – Treppe

von rechts nach links  
Bof Wesel '02, Cobigolf  
DM 2014, FFK Bor-  
deaux, 3D 243, 252



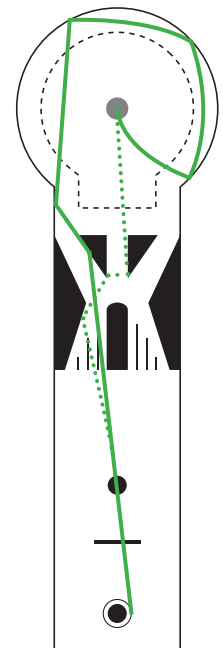
## 16 – Hochpassage

aus der Mitte leicht  
rechts oder links, auf  
anlegen, Rücklauf links,  
Pingvin gelb groß, Schnit-  
zel 14,50 o. ä.



## 17 – Winkel

aus der Mitte leicht rechts, alterna-  
tiv von links zur Mitte  
Reisinger Turbo T4, Chawär,  
Künzell grau, diverse weiche  
Rotationsbälle

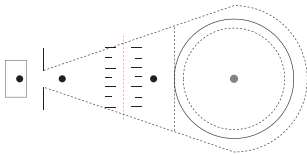


## 18 – Doppeldüse

Von ganz rechts links ein-  
spielen, auf Vorlauf oder auf  
großen Bogen  
langsamer Mini, CL 2022  
Dormagen-Brechten Da-  
men, Reisinger Cheb 2018

Hallo liebe Sportfreundinnen, liebe Sportfreunde,  
herzlich Willkommen in Essen-Vogelheim,  
herzlich Willkommen in der Abteilung 3 – Cobigolf.

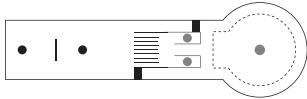
Unsere Anlage und das Spielsystem weist einige Besonderheiten auf, welche hier nun näher erläutert werden:



## Bahn 5 - Freischlag

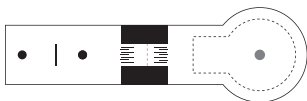
Sollte der Ball den Scheitelpunkt des Hügels nicht überwunden haben, wird er vom zweiten Abschlagpunkt, den ihr direkt hinter dem Zaun findet, gespielt. Die Verwendung eines Ties ist erlaubt. Sollte der Ball die Grenzlinie am Endkreis nicht überschreiten, muss der Ball vom dritten Abschlagpunkt gespielt werden. Die Verwendung eines Ties ist erlaubt.

Ein Ball, der im Endkreis war und diesen durch das Überqueren der Grenzlinie wieder verlässt, muss aufgehoben und in den Endkreis eingelegt werden.



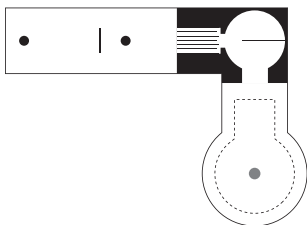
## Bahn 6 - Hammer Bahn

Bleibt der Ball auf dem Hindernis oder im rechten Auslauf des Hindernisses liegen, muss der Ball zurück auf den letzten Punkt gelegt werden.



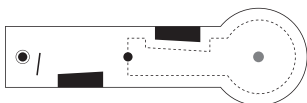
## Bahn 7 - Brücke

Ein Ball, der aus dem Endkreis über die Brücke zurück läuft und die Grenzlinie überwindet, muss aufgehoben und wieder in den Endkreis eingelegt werden.



## Bahn 8 - Germanenpott

Ein Ball, der im Hindernis links der Hilfslinie liegen bleibt, muss zurück auf den zweiten Punkt. Sollte der Ball rechts der Linie liegen bleiben, wird er ohne zusätzlichen Schlag von dem Ort weiter gespielt, wo er liegen geblieben ist. Der zusätzliche Schlag wird nicht angerechnet (da Bahnfehler)!  
Beispiel: Schlag 1 vom ersten Punkt ins Hindernis, Ball bleibt rechts von der Linie liegen. Ein weiterer Schlag wird von dort aus ausgeführt. Der Ball bleibt im Endkreis liegen. Der Ball wird mit dem „zweiten“ Schlag eingelocht - 2.



## Bahn 11 - Mensch-ärgere-dich-nicht

Der Ball muss beide Steine berühren und jeweils die Hindernislinien überwinden.

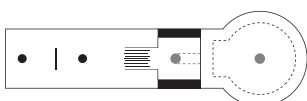
Beispiele:

- Der Ball trifft den ersten Stein, den zweiten aber nicht → der Ball muss zurück und vom zweiten Punkt gespielt werden.
- Der Ball trifft den Stein aber überwindet die Hindernislinie nicht → auch hier muss der Ball zurück auf den vorherigen Punkt.
- Der Ball trifft beide Steine, läuft aus dem Endkreis wieder raus.
  - 1.) Der Ball wird von dort weiterspielt, wo er liegen bleibt (muss die Steine aber nicht erneut berühren)
  - 2.) Der Ball überquert die Grenzlinie, muss aufgehoben werden und dort eingelegt werden, wo er die Grenzlinie überschritten hat



## Bahn 12 - Doppelwelle

Gleiche Regelung wie an der Brücke.



## Bahn 13 - Waschbecken

Die Bahn sieht einen Trichter im Hindernis vor, welcher auf unserer Anlage nicht existiert. Der Ball kann von dort, wo er liegen bleibt, weiterspielt werden. Sollte der Ball rechts der Hilfslinie im Hindernis liegen bleiben, ist es erlaubt den Ball auf den rechten Lochrandverstärker zu legen und ihn von dort ohne das Anrechnen eines weiteren Schlages einzuspielen. Bleibt er links vom Loch liegen, bitte den linken Lochrandverstärker verwenden. Ein Übersetzen von der linken Seite auf den rechten Lochrandverstärker oder umgekehrt ist nicht erlaubt. Ein Ass mit zwei Schlägen ist hier also auch möglich!



## Bahn 14 - Krone

Sollte der Ball hinter einem Stein der Krone liegen, kann man ihn auf einen der beiden zusätzlichen Punkte im Endkreis (freie Wahl!) unter Anrechnung eines zusätzlichen Schlages legen. Das Betreten der Bahn mit einem Fuß zum Potten ist erlaubt (Sicherer Stand - Verletzungsgefahr vermeiden). Sollte der Ball aus dem Endkreis wieder herunter rollen, muss der Ball vom zweiten Punkt aus gespielt werden!

Wir bitten um Verständnis, dass das Spielen von Glassteinen, Acrylbällen und Steinen auf der Anlage aus Gründen der Lärmbelästigung untersagt ist. Es handelt sich hierbei um eine Auflage der Stadt Essen, welche uns aufgrund von Anwohnerbeschwerden auferlegt wurde. Um den Spielverkehr aufrecht halten zu können, bitten wir dies zu respektieren. Vielen Dank!